Pseudocodigo 2

Lenguaje natural

Realizo busqueda en profundidad y voy numerando los vértices en el orden que los recorro.

desde el vertice con el numero bp mas alto, calculo el numero bajo y

TVertice.getNumeroBp()

this.setBajoI()

seudo

TGrafo.puntosArticulacion( ) : Collection(IVertice)

TVertice.puntosArticulacion( int[ ] numBp, ) :

para saber si es raiz me fijo el numero bp. Si la raiz es 1 ..

Si estoy en raiz y si tego mas de un adyacente

si es raiz y